

54.03.01 Дизайн (Дизайн костюма) ОЗФО, (3+), 2019г.

5 курс		
Блок 1.Дисциплины (модули)		
Базовая часть		
+	Б1.Б.01	Философия
+	Б1.Б.02	История
+	Б1.Б.03	Экономика
+	Б1.Б.04	Правоведение
+	Б1.Б.05	Русский язык и культура речи
+	Б1.Б.06	Иностранный язык
+	Б1.Б.07	Модуль "История, культура и языки народов КБР"
+	Б1.Б.07.01	История и культура народов КБР
+	Б1.Б.07.02	Родной язык
+	Б1.Б.08	Безопасность жизнедеятельности
+	Б1.Б.09	Дисциплина (модуль)"Физическая культура и спорт"
+	Б1.Б.09.01	Физическая культура и спорт
+	Б1.Б.10	Академический рисунок
+	Б1.Б.11	Академическая живопись
+	Б1.Б.12	Академическая скульптура и пластическое моделирование
+	Б1.Б.13	Пропедевтика
+	Б1.Б.14	Проектирование
Вариативная часть		
+	Б1.В.01	История искусств
+	Б1.В.02	История дизайна
+	Б1.В.03	Цветоведение
+	Б1.В.04	Технический рисунок в дизайне костюма
+	Б1.В.05	Основы производственного мастерства
+	Б1.В.06	Макетирование одежды сложных форм
+	Б1.В.07	Конструирование

+	Б1.В.08	Моделирование
+	Б1.В.09	Формообразование в костюме
+	Б1.В.10	История костюма и кроя
+	Б1.В.11	Иностранный язык в профессиональной сфере
+	Б1.В.12	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1
+	Б1.В.ДВ.01.01	Проектная графика в дизайне костюма
-	Б1.В.ДВ.01.02	Основы методологии дизайн-проектирования костюма
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2
+	Б1.В.ДВ.02.01	Компьютерные технологии в проектировании костюма
-	Б1.В.ДВ.02.02	Компьютерная графика
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3
+	Б1.В.ДВ.03.01	Технология и материаловедение
-	Б1.В.ДВ.03.02	Технология швейных изделий
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4
+	Б1.В.ДВ.04.01	Основы художественной обработки материалов
-	Б1.В.ДВ.04.02	Основы декоративного оформления ткани
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5
+	Б1.В.ДВ.05.01	Техники графики
-	Б1.В.ДВ.05.02	Основы шрифта и технологии графики
ФТД.Факультативы		
Вариативная часть		
+	ФТД.В.01	Национальный этикет
+	ФТД.В.02	Основы предпринимательской деятельности

54.03.01 Дизайн (Дизайн костюма) ОЗФО, (3+), 2020г.

4 курс		
Блок 1.Дисциплины (модули)		
Базовая часть		
+	Б1.Б.01	Философия
+	Б1.Б.02	История
+	Б1.Б.03	Экономика
+	Б1.Б.04	Правоведение
+	Б1.Б.05	Русский язык и культура речи
+	Б1.Б.06	Иностранный язык
+	Б1.Б.07	Модуль "История, культура и языки народов КБР"
+	Б1.Б.07.01	История и культура народов КБР
+	Б1.Б.07.02	Родной язык
+	Б1.Б.08	Безопасность жизнедеятельности
+	Б1.Б.09	Дисциплина (модуль)"Физическая культура и спорт"
+	Б1.Б.09.01	Физическая культура и спорт
+	Б1.Б.10	Академический рисунок
+	Б1.Б.11	Академическая живопись
+	Б1.Б.12	Академическая скульптура и пластическое моделирование
+	Б1.Б.13	Пропедевтика
+	Б1.Б.14	Проектирование
Вариативная часть		
+	Б1.В.01	История искусств
+	Б1.В.02	История дизайна
+	Б1.В.03	Цветоведение
+	Б1.В.04	Технический рисунок в дизайне костюма
+	Б1.В.05	Основы производственного мастерства
+	Б1.В.06	Макетирование одежды сложных форм
+	Б1.В.07	Конструирование

+	Б1.В.08	Моделирование
+	Б1.В.09	Формообразование в костюме
+	Б1.В.10	История костюма и кроя
+	Б1.В.11	Иностранный язык в профессиональной сфере
+	Б1.В.12	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1
+	Б1.В.ДВ.01.01	Проектная графика в дизайне костюма
-	Б1.В.ДВ.01.02	Основы методологии дизайн-проектирования костюма
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2
+	Б1.В.ДВ.02.01	Компьютерные технологии в проектировании костюма
-	Б1.В.ДВ.02.02	Компьютерная графика
+	Б1.В.ДВ.03	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3
+	Б1.В.ДВ.03.01	Технология и материаловедение
-	Б1.В.ДВ.03.02	Технология швейных изделий
+	Б1.В.ДВ.04	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.4
+	Б1.В.ДВ.04.01	Основы художественной обработки материалов
-	Б1.В.ДВ.04.02	Основы декоративного оформления ткани
+	Б1.В.ДВ.05	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.5
+	Б1.В.ДВ.05.01	Техники графики
-	Б1.В.ДВ.05.02	Основы шрифта и технологии графики
ФТД.Факультативы		
Вариативная часть		
+	ФТД.В.01	Национальный этикет
+	ФТД.В.02	Мультимедийные технологии
+	ФТД.В.03	Основы предпринимательской деятельности

54.03.01 Дизайн (Дизайн костюма) ОЗФО, (3++), 2022 г.

2 курс		
Блок 1.Дисциплины (модули)		
Обязательная часть		
+	B1.O.01	Социально-гуманитарный модуль
+	B1.O.01.01	Философия
+	B1.O.01.02	История (история России, всеобщая история)
+	B1.O.01.03	История и культура народов КБР
+	B1.O.01.04	История и теория искусства
+	B1.O.01.05	История дизайна
+	B1.O.02	Коммуникативный модуль
+	B1.O.02.01	Иностранный язык
+	B1.O.02.02	Русский язык и культура речи
+	B1.O.02.03	Родной язык
+	B1.O.03	Проектный и экономика-правовой модуль
+	B1.O.03.01	Правоведение
+	B1.O.03.02	Экономика и финансовая грамотность
+	B1.O.03.03	Управление проектами
+	B1.O.03.04	Демонстрационно-выставочная деятельность
+	B1.O.04	Здоровьесбережение
+	B1.O.04.01	Физическая культура и спорт
+	B1.O.04.02	Безопасность жизнедеятельности
+	B1.O.05	Модуль "Основы военной подготовки"
+	B1.O.05.01	Основы военной подготовки
+	B1.O.06	Психолого-педагогический модуль
+	B1.O.06.01	Педагогика и психология художественного творчества
+	B1.O.06.02	Основы теории и методологии проектирования
+	B1.O.06.03	Современные концепции дизайна
+	B1.O.07	Художественно-графический модуль
+	B1.O.07.01	Академический рисунок
+	B1.O.07.02	Академическая живопись
+	B1.O.07.03	Академическая скульптура и пластическое моделирование
+	B1.O.07.04	Цветоведение и колористика
+	B1.O.07.05	Основы композиции
+	B1.O.07.06	Технический рисунок
+	B1.O.07.07	Шрифтовая графика
+	B1.O.08	Проектный модуль
+	B1.O.08.01	Пропедевтика
+	B1.O.08.02	Проектирование
+	B1.O.09	Цифровые технологии и системы искусственного интеллекта
+	B1.O.09.01	Цифровые и информационно-коммуникационные технологии и искусственный интеллект
+	B1.O.09.02	Компьютерные технологии в проектировании костюма
+	B1.O.09.03	Математика и информатика

Часть, формируемая участниками образовательных отношений		
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2
+	Б1.В.ДВ.01.01	Технология и материаловедение
-	Б1.В.ДВ.01.02	Технология швейных изделий
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3
+	Б1.В.ДВ.02.01	Современные приемы декорирования в дизайне костюма
-	Б1.В.ДВ.02.02	Основы декорирования
+	Б1.В.ДВ.03	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
+	Б1.В.ДВ.03.01	Волейбол
-	Б1.В.ДВ.03.02	Плавание
-	Б1.В.ДВ.03.03	Баскетбол
-	Б1.В.ДВ.03.04	Бадминтон
-	Б1.В.ДВ.03.05	Футбол
-	Б1.В.ДВ.03.06	Настольный теннис
-	Б1.В.ДВ.03.07	Аэробика
-	Б1.В.ДВ.03.08	Скалолазание
-	Б1.В.ДВ.03.09	Силовая подготовка
-	Б1.В.ДВ.03.10	Единоборства
-	Б1.В.ДВ.03.11	Адаптивная физическая культура
М.К.Модуль квалификации "Дизайнер-модельер"		
+	М.К.01	Профессиональный модуль
+	М.К.01.01	Основы производственного мастерства
+	М.К.01.02	Макетирование одежды сложных форм
+	М.К.01.03	Конструирование и моделирование
ФТД.Факультативные дисциплины		
+	ФТД.01	Национальный этикет
+	ФТД.02	Мультимедийные технологии
+	ФТД.03	Основы предпринимательской деятельности

54.03.01 Дизайн (Дизайн костюма) ОЗФО, 2023г.

Блок 1. Дисциплины (модули)		
Обязательная часть		
+	Б1.О.01	Социально-гуманитарный модуль
+	Б1.О.01.01	Философия
+	Б1.О.01.02	История России
+	Б1.О.01.03	История и культура народов КБР
+	Б1.О.01.04	История и теория искусства
+	Б1.О.01.05	История дизайна
+	Б1.О.01.06	Основы российской государственности
+	Б1.О.02	Коммуникативный модуль
+	Б1.О.02.01	Иностранный язык
+	Б1.О.02.02	Русский язык и культура речи
+	Б1.О.02.03	Родной язык
+	Б1.О.03	Проектный и экономика-правовой модуль
+	Б1.О.03.01	Правоведение
+	Б1.О.03.02	Экономика и финансовая грамотность
+	Б1.О.03.03	Управление проектами
+	Б1.О.03.04	Демонстрационно-выставочная деятельность
+	Б1.О.04	Здоровьесбережение
+	Б1.О.04.01	Физическая культура и спорт
+	Б1.О.04.02	Безопасность жизнедеятельности
+	Б1.О.05	Модуль "Основы военной подготовки"
+	Б1.О.05.01	Основы военной подготовки
+	Б1.О.06	Психолого-педагогический модуль
+	Б1.О.06.01	Педагогика и психология художественного творчества
+	Б1.О.06.02	Основы теории и методологии проектирования
+	Б1.О.06.03	Современные концепции дизайна
+	Б1.О.07	Художественно-графический модуль
+	Б1.О.07.01	Академический рисунок
+	Б1.О.07.02	Академическая живопись
+	Б1.О.07.03	Академическая скульптура и пластическое моделирование
+	Б1.О.07.04	Цветоведение и колористика
+	Б1.О.07.05	Основы композиции
+	Б1.О.07.06	Технический рисунок
+	Б1.О.07.07	Шрифтовая графика
+	Б1.О.08	Проектный модуль
+	Б1.О.08.01	Пропедевтика
+	Б1.О.08.02	Проектирование
+	Б1.О.09	Цифровые технологии и системы искусственного интеллекта

+	Б1.О.09.01	Цифровые и информационно-коммуникационные технологии и искусственный интеллект
+	Б1.О.09.02	Компьютерные технологии в проектировании костюма
+	Б1.О.09.03	Математика и информатика
Часть, формируемая участниками образовательных отношений		
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2
+	Б1.В.ДВ.01.01	Технология и материаловедение
-	Б1.В.ДВ.01.02	Технология швейных изделий
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.3
+	Б1.В.ДВ.02.01	Современные приемы декорирования в дизайне костюма
-	Б1.В.ДВ.02.02	Основы декорирования
+	Б1.В.ДВ.03	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
+	Б1.В.ДВ.03.01	Волейбол
-	Б1.В.ДВ.03.02	Баскетбол
-	Б1.В.ДВ.03.03	Бадминтон
-	Б1.В.ДВ.03.04	Футбол
-	Б1.В.ДВ.03.05	Настольный теннис
-	Б1.В.ДВ.03.06	Аэробика
-	Б1.В.ДВ.03.07	Скалолазание
-	Б1.В.ДВ.03.08	Силовая подготовка
-	Б1.В.ДВ.03.09	Единоборства
-	Б1.В.ДВ.03.10	Адаптивная физическая культура
-	Б1.В.ДВ.03.11	Плавание
М.К.Модуль квалификации "Дизайнер-модельер"		
+	М.К.01	Профессиональный модуль
+	М.К.01.01	Основы производственного мастерства
+	М.К.01.02	Макетирование одежды сложных форм
+	М.К.01.03	Конструирование и моделирование
+	ФТД.01	Национальный этикет
+	ФТД.02	Мультимедийные технологии
+	ФТД.03	Основы предпринимательской деятельности